



mpc
METODICKO-PEDAGOGICKÉ CENTRUM

**VZDELÁVANÍM
PEDAGOGICKÝCH ZAMESTNANCOV
K INKLÚZII MARGINALIZOVANÝCH
RÓMSKYCH KOMUNÍT**



Moderné vzdelávanie pre vedomostnú spoločnosť / Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov EÚ

Kód ITMS: 26130130051

číslo zmluvy: OPV/24/2011

Metodicko – pedagogické centrum

Národný projekt

VZDELÁVANÍM PEDAGOGICKÝCH ZAMESTNANCOV K INKLÚZII MARGINALIZOVANÝCH RÓMSKYCH KOMUNÍT

Mgr.Helena Hricová

Hravá matematika

Vydavateľ: Metodicko-pedagogické centrum,
Ševčenkova 11, 850 01
Bratislava

Autor UZ: Mgr. Helena Hricová

Kontakt na autora UZ: ZŠ s MŠ Kyjov, 065 48 Kyjov
176,
skola@zskyjov.edu.sk

Názov: Hravá matematika

Rok vytvorenia: 2014

**Oponentský posudok
vypracoval:** Ing. Zuzana Poklembová

ISBN 978-80-565-0132-0

Tento učebný zdroj bol vytvorený z prostriedkov projektu Vzdelávaním pedagogických zamestnancov k inklúzii marginalizovaných rómskych komunít. Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov Európskej únie.

Text neprešiel štylistickou ani grafickou úpravou.

Obsah:

1. Šmolkovia – matematická rozprávka 4
2. Pracovné listy – priradovanie.....5 - 9
3. Pracovný list- vyfarbovanie.....10
4. Pracovný list – labyrint.....11
5. Pracovný list na pozornosť.....12
6. Pracovné listy na spočítavanie.....13 - 14
7. Matematické pexeso.....15- 16
8. Pracovné listy – zistí počet17 - 18

ŠMOLKOVIA Matematická rozprávka



V neďalekej krajine si spokojne nažívali šmolkovia. Ich život bol plný radosti, spevu a smiechu.



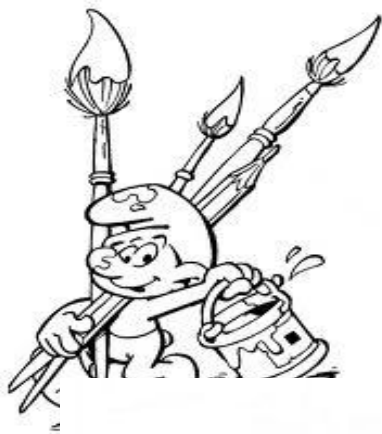
Až zrazu, jedného dňa k nim zavítal zo zámku strašný Gargamel.



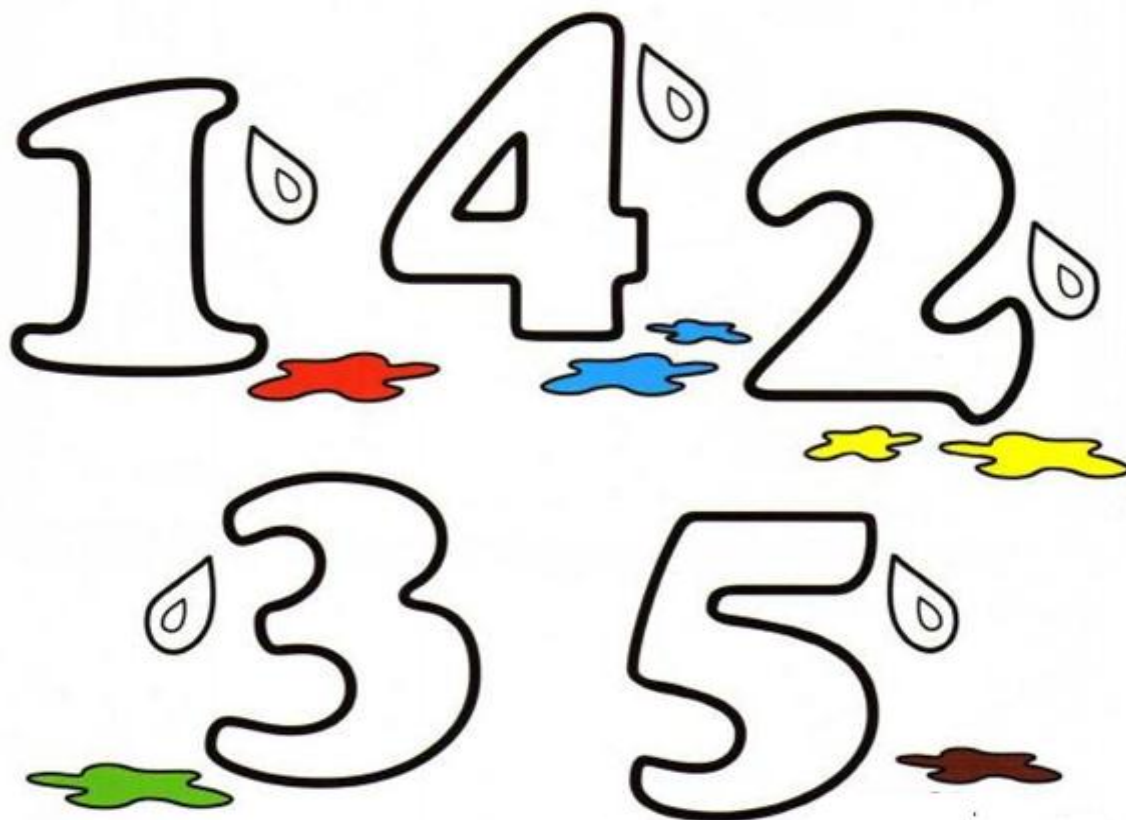
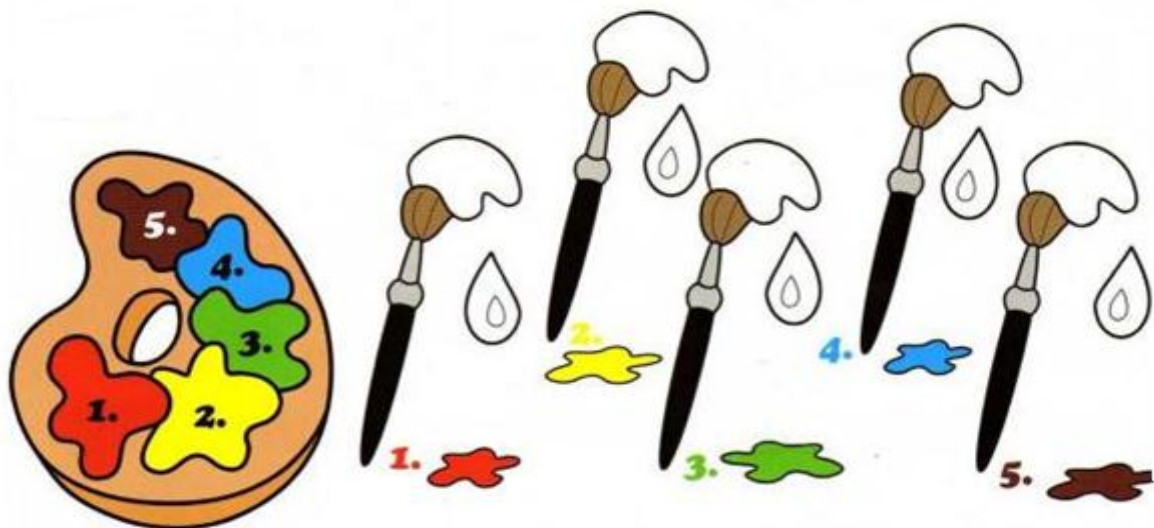
Gargamel nariekal a prosil šmolkov, aby mu pomohli vymal'ovať jeho strašný zámok.



Šmolkovia sa rozhodli, že mu pomôžu, ale zistili, že všetky farby sa Šmolkovi Maliarovi na palete pomiešali.

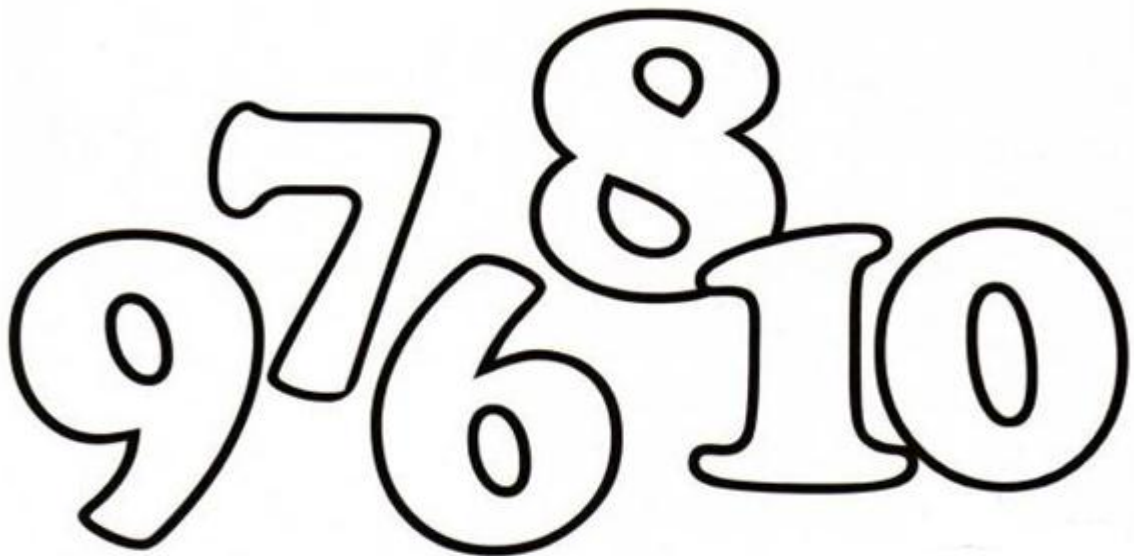
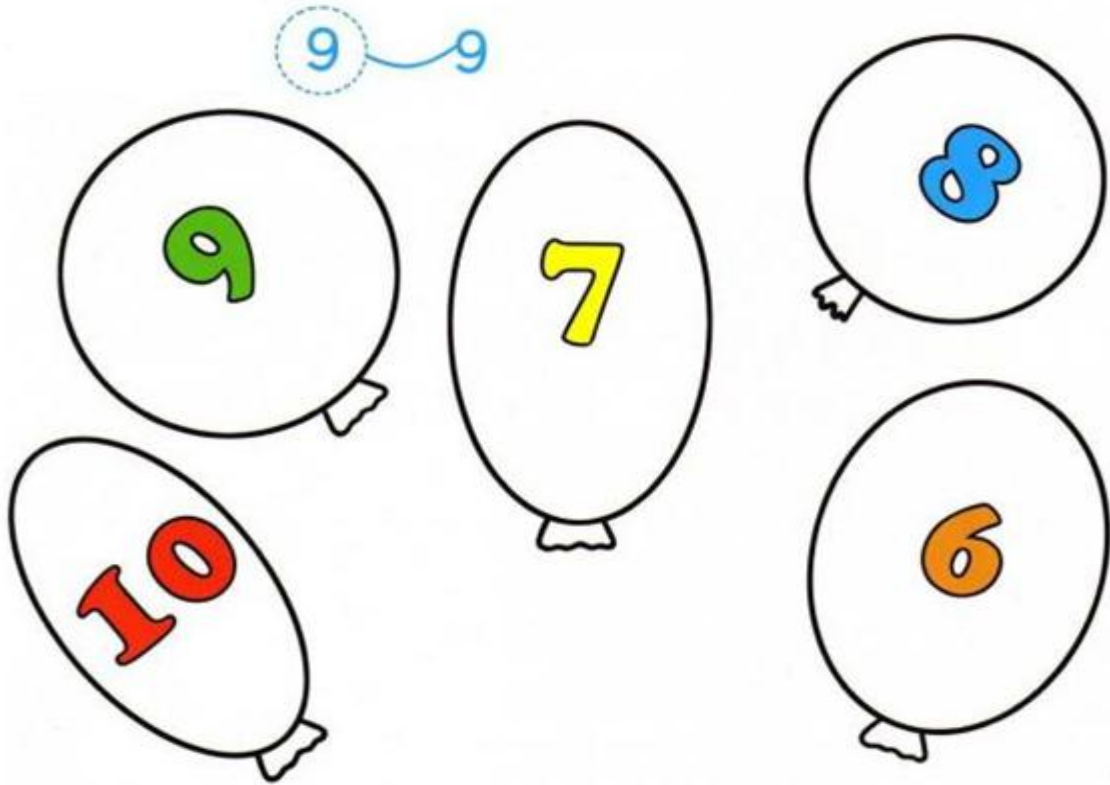


1. ÚLOHA: Prirad' správne číslo k jednotlivým štetcom a vyfarbi.





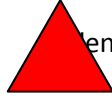
2. ÚLOHA : Prirad' čiarou číslo k správne mu balóniku a vyfarbi.





3. ÚLOHA: Vyfarbi zámok podľa nižšie uvedených pokynov.

Červenou -



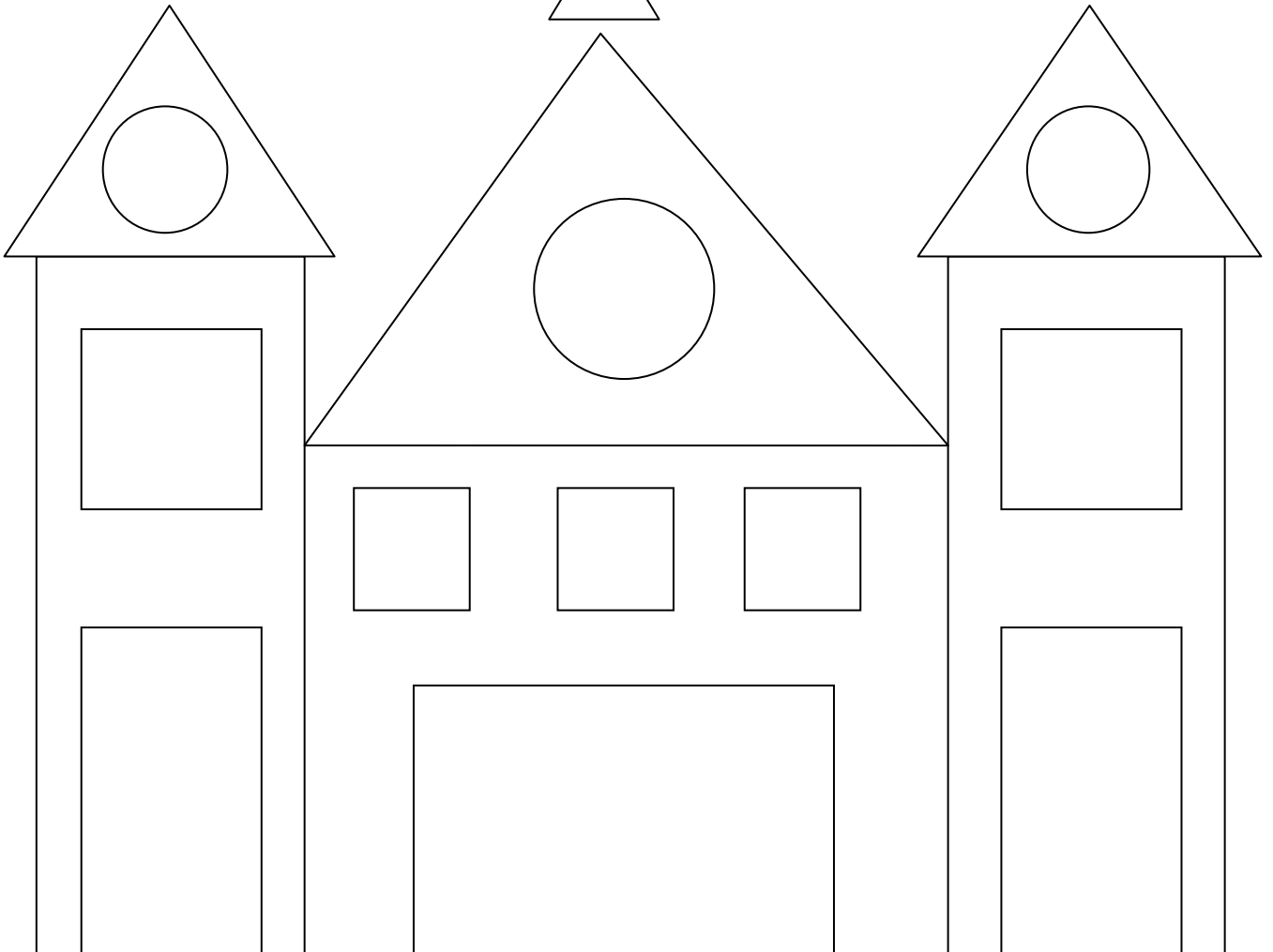
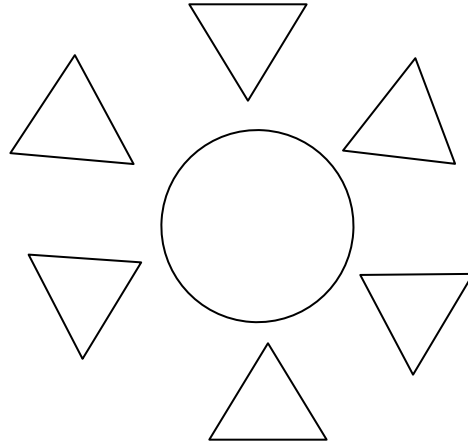
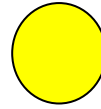
enou -



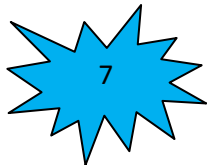
Modrou -



Žltou -



4. Úloha: Prirad' farebnú
číselnú hviezdičku k číselnému
šmolkovi.



10



8



9



6

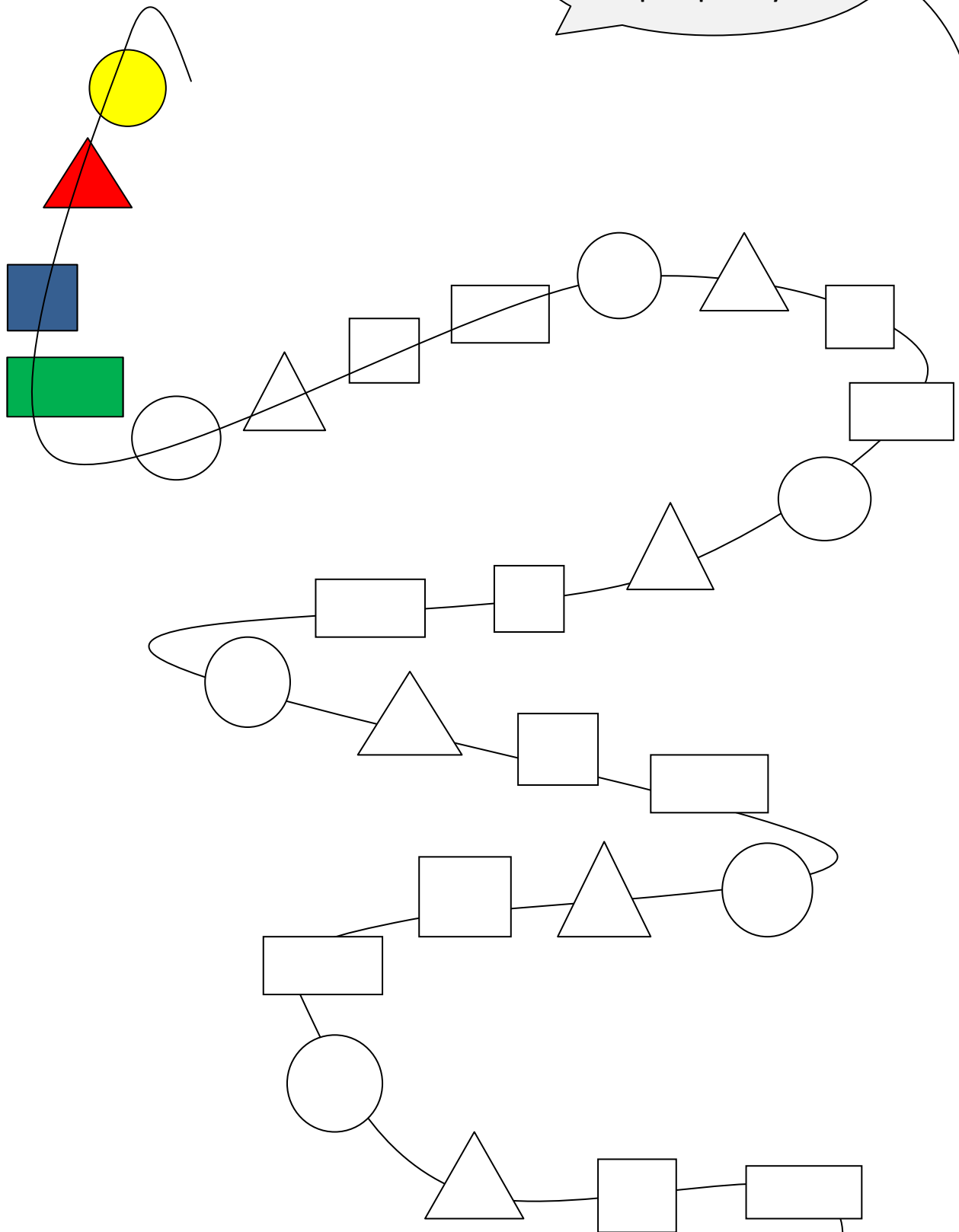


7



Viem: Priradiť

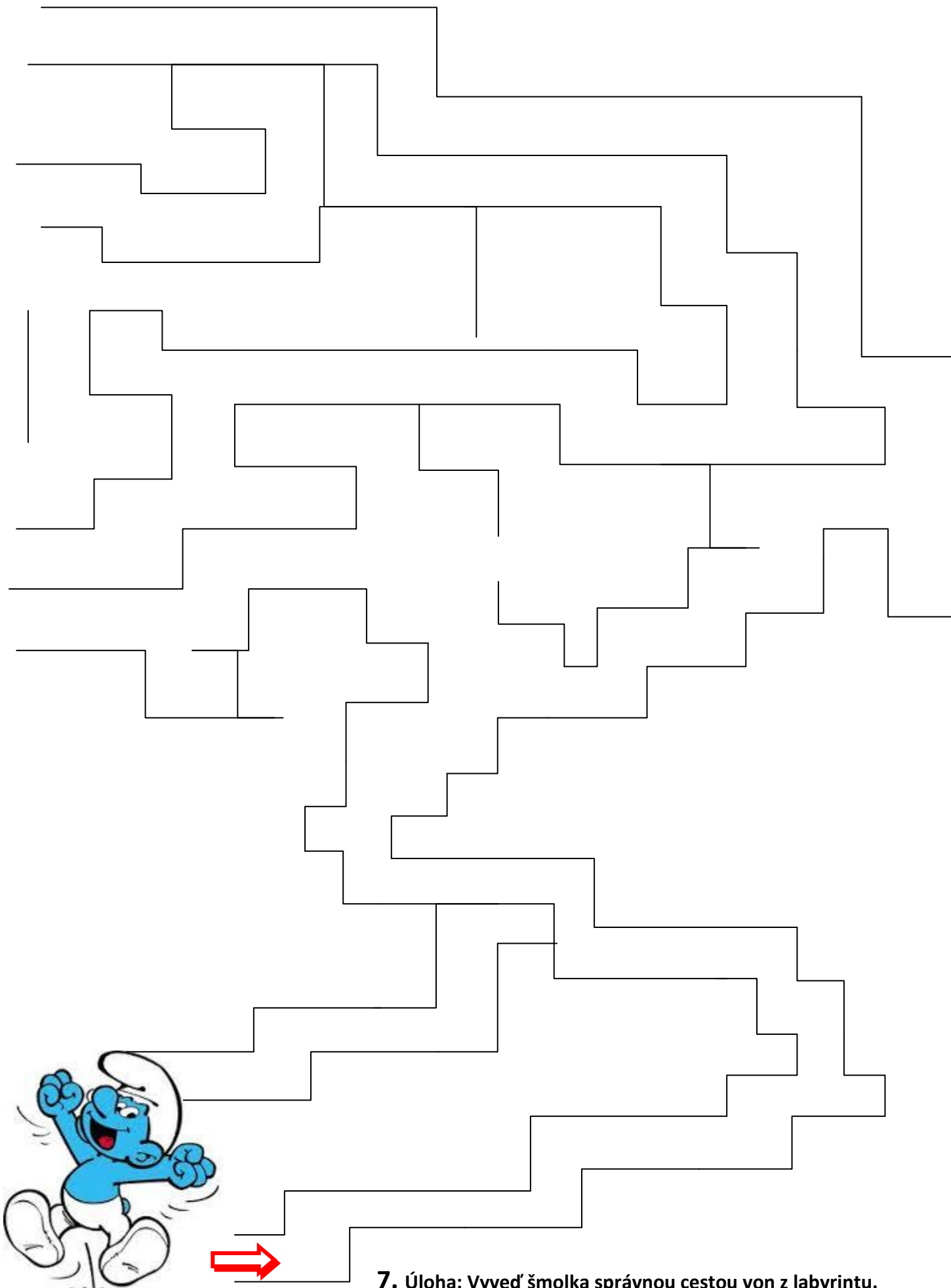
5. Úloha: Dokonči
farebný náhrdelník
podľa predlohy.



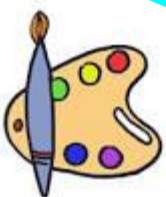
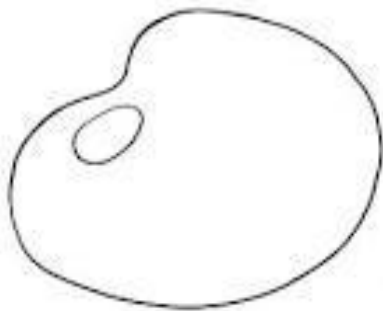
Viem: Geometrické tvary a farby.



**6. Úloha: Vyfarbi
tatka šmolka tak
ako ho poznáš z
rozprávky**

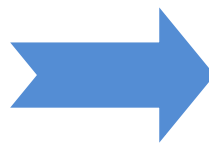
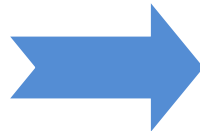
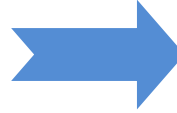


7. Úloha: Vyved' šmolka správnou cestou von z labyrintu.



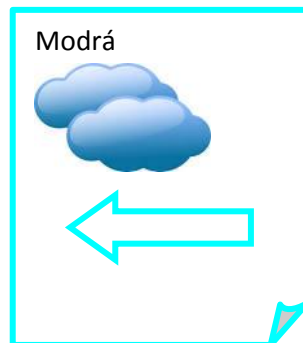
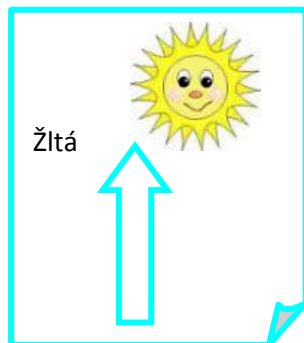
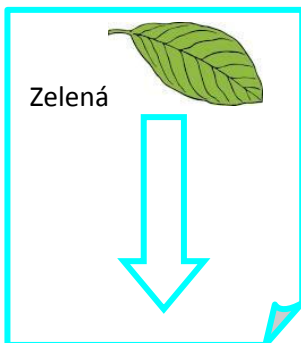
8. Úloha: Pozeraj si obrázky. Vymenuj ich. Priкры obrázky a zopakuj, ktoré obrázky si videl. Potom odkry obrázky a vymenuj obrázky, ktoré si si nezapamätal. Obrázky si na koniec vyfarbi.

9. Úloha: Spočítaj šmolkov a číselný
výsledok zapíš do štvorčeka.





10. Úloha: Postupne pomenuj smer šípok (vpravo, vľavo, hore, dolu), a potom ich vyfarbi podľa smeru a farebných značiek.







11. Úloha: Vystrihni si kartičky a zahraj si pexeso.



zapiš počet šmolkov

zapiš počet domov

zapiš počet kvietkov

zapiš počet cerúz

Odpíš ako vieš

Š	M	O	U	L	I	N	K	A

