



**mpc**  
METODICKO-PEDAGOGICKÉ CENTRUM

**VZDELÁVANÍM  
PEDAGOGICKÝCH ZAMESTNANCOV  
K INKLÚZII MARGINALIZOVANÝCH  
RÓMSKYCH KOMUNÍT**



Moderné vzdelávanie pre vedomostnú spoločnosť / Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov EÚ

Kód ITMS: 26130130051

číslo zmluvy: OPV/24/2011

## **Metodicko – pedagogické centrum**

### **Národný projekt**

## **VZDELÁVANÍM PEDAGOGICKÝCH ZAMESTNANCOV K INKLÚZII MARGINALIZOVANÝCH RÓMSKYCH KOMUNÍT**

**Mgr.Helena Hricová**

**Hravá matematika**

**Vydavateľ:** Metodicko-pedagogické centrum,  
Ševčenkova 11, 850 01  
Bratislava

**Autor UZ:** Mgr. Helena Hricová

**Kontakt na autora UZ:** ZŠ s MŠ Kyjov, 065 48 Kyjov  
176,  
skola@zskyjov.edu.sk

**Názov:** Hravá matematika

**Rok vytvorenia:** 2014

**Oponentský posudok  
vypracoval:** Ing. Zuzana Poklembová

**ISBN 978-80-565-0132-0**

Tento učebný zdroj bol vytvorený z prostriedkov projektu Vzdelávaním pedagogických zamestnancov k inklúzii marginalizovaných rómskych komunít. Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov Európskej únie.

Text neprešiel štylistickou ani grafickou úpravou.

**Obsah:**

1. Šmolkovia – matematická rozprávka ..... 4
2. Pracovné listy – priraďovanie.....5 - 9
3. Pracovný list- vyfarbovanie.....10
4. Pracovný list – labyrint.....11
5. Pracovný list na pozornosť.....12
6. Pracovné listy na spočítavanie.....13 - 14
7. Matematické pexeso.....15- 16
8. Pracovné listy – zistí počet .....17 - 18

# ŠMOLKOVIA Matematická rozprávka



V neďalekej krajine si spokojne nažívali šmolkovia. Ich život bol plný radosti, spevu a smiechu.



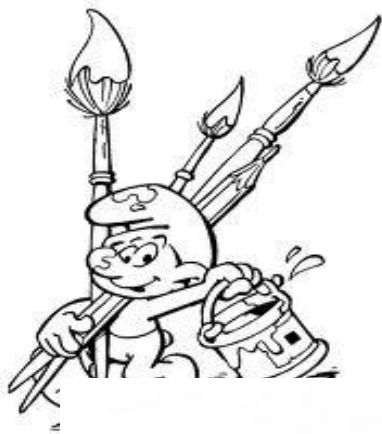
Až zrazu, jedného dňa k nim zavítal zo zámku strašný Gargamel.



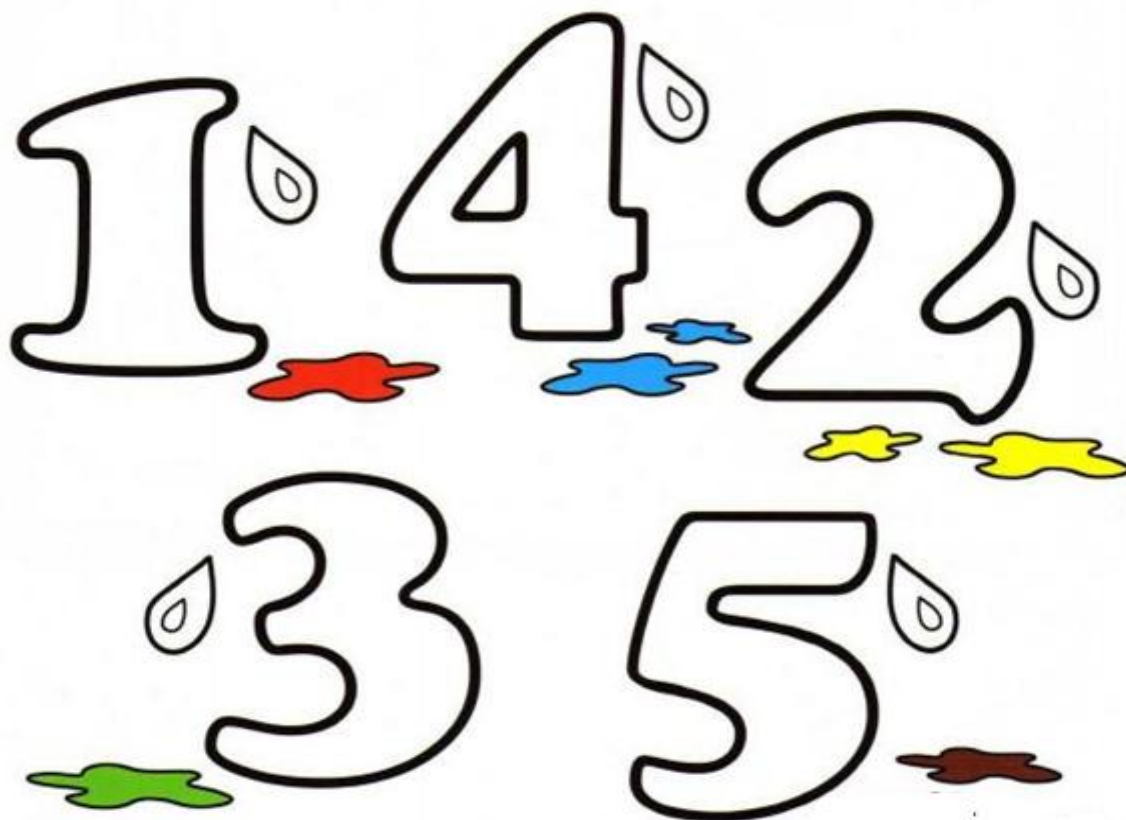
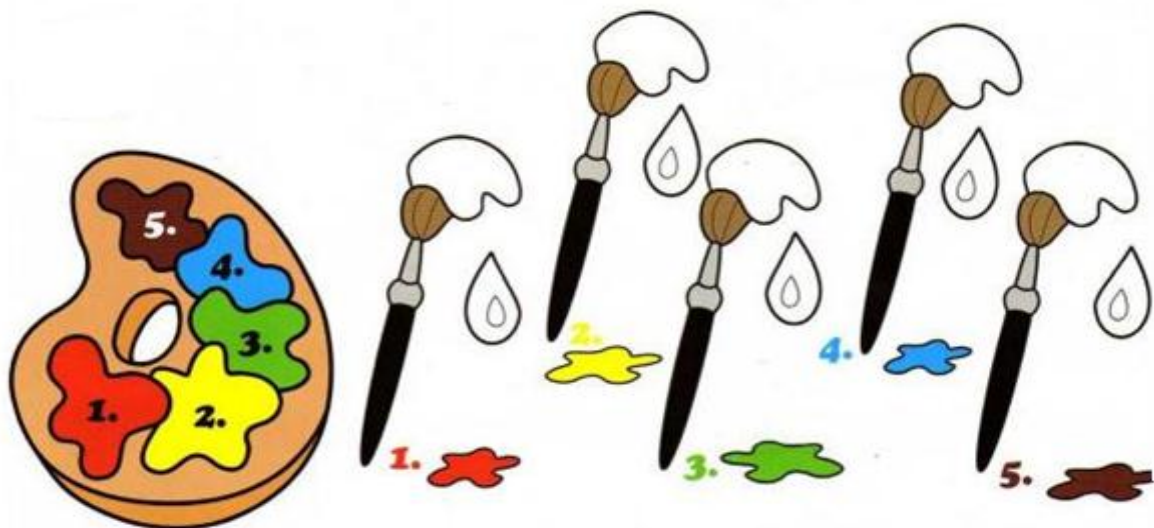
Gargamel nariekal a prosil šmolkov, aby mu pomohli vymal'ovať jeho strašný zámok.



Šmolkovia sa rozhodli, že mu pomôžu, ale zistili, že všetky farby sa Šmolkovi Maliarovi na palete pomiešali.



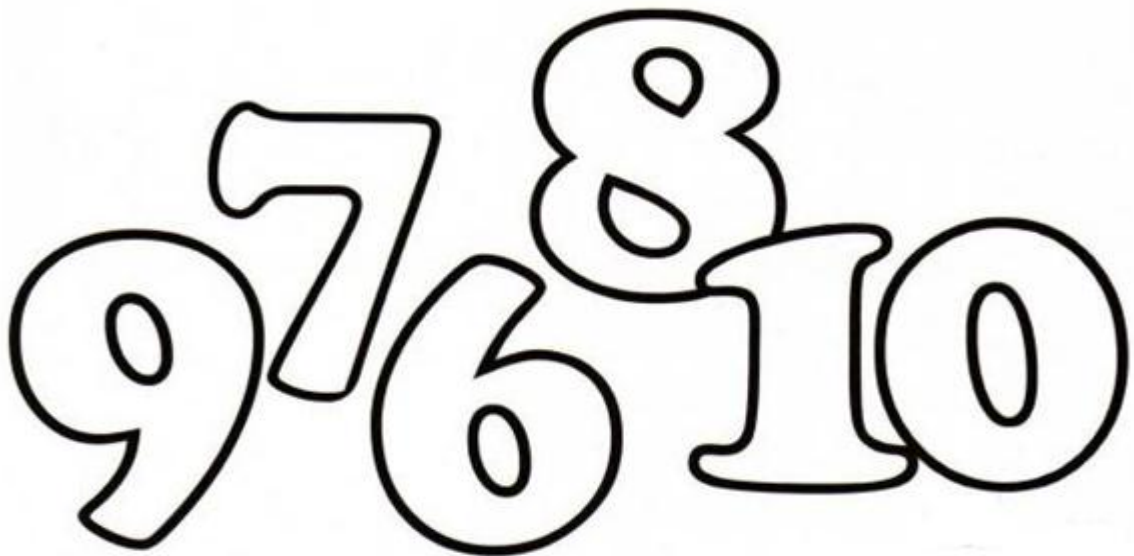
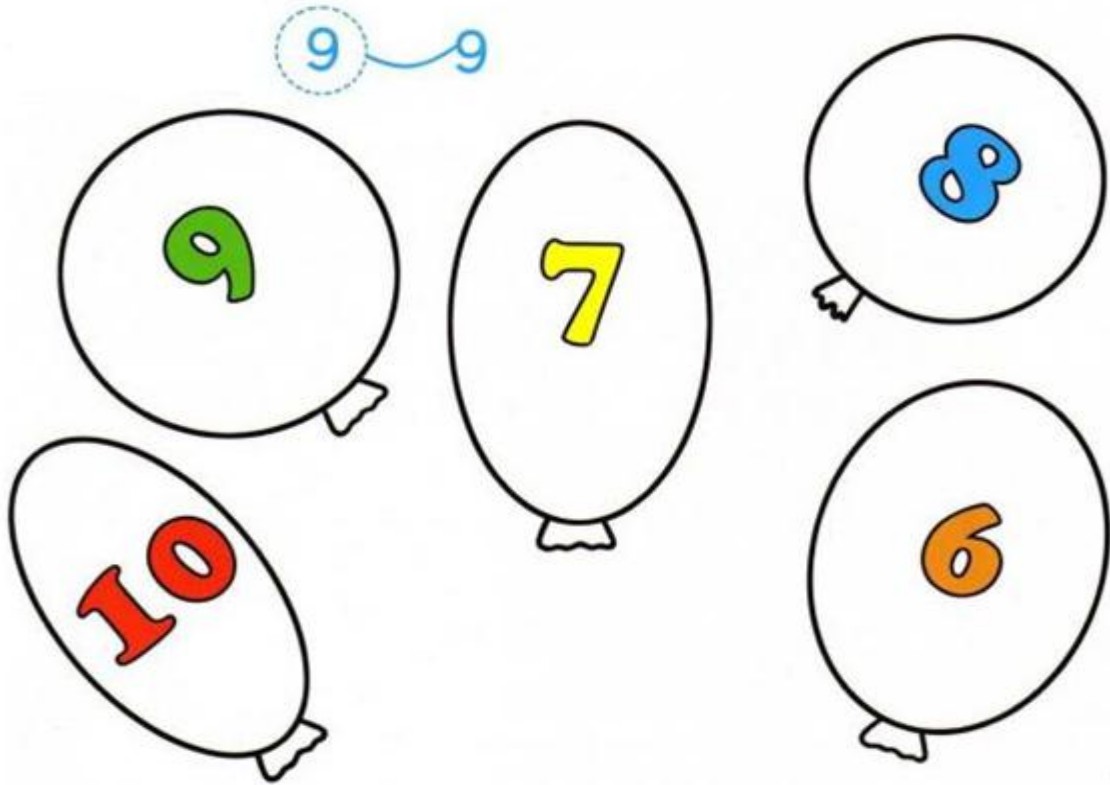
1. ÚLOHA: Prirad' správne číslo k jednotlivým štetcom a vyfarbi.







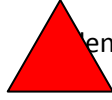
2. ÚLOHA : Prirad' čiarou číslo k správne mu balóniku a vyfarbi.





### 3. ÚLOHA: Vyfarbi zámok podľa nižšie uvedených pokynov.

Červenou -



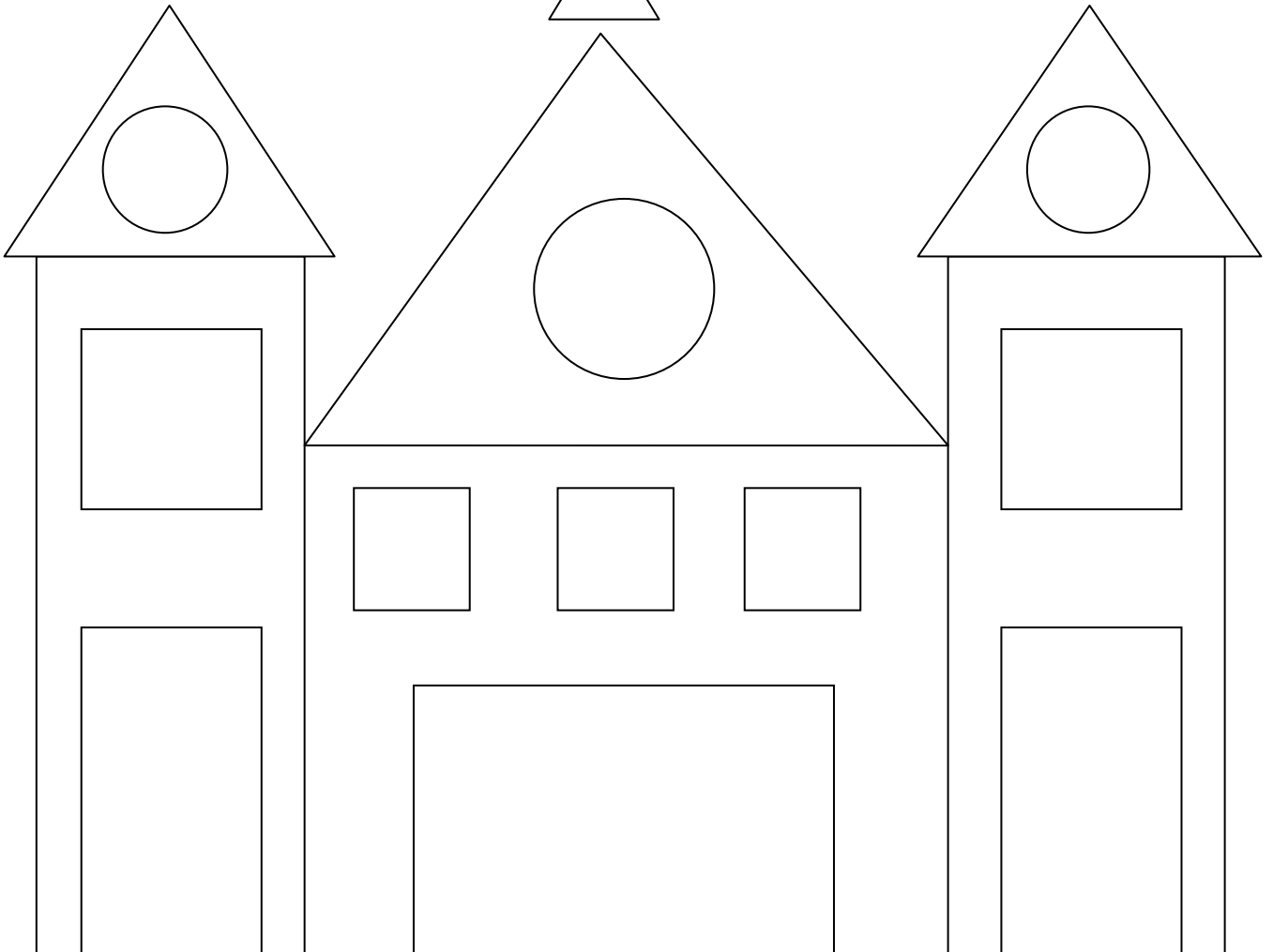
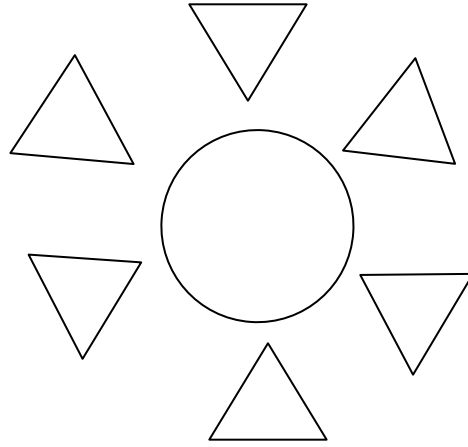
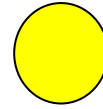
enou -



Modrou -



Žltou -



4. Úloha: Prirad' farebnú  
číselnú hviezdičku k číselnému  
šmolkovi.



10



8



9



6



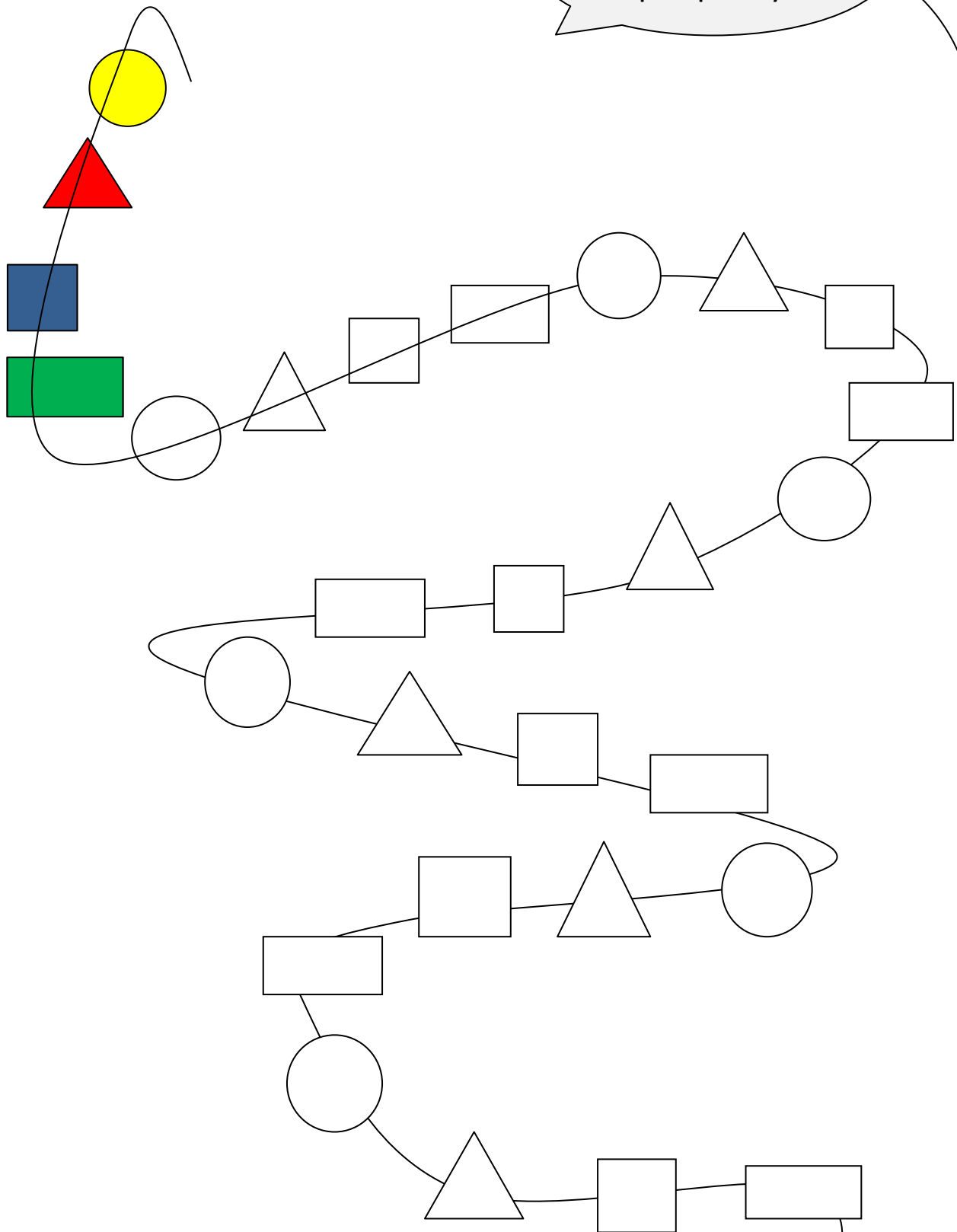
7



Viem: Priradiť



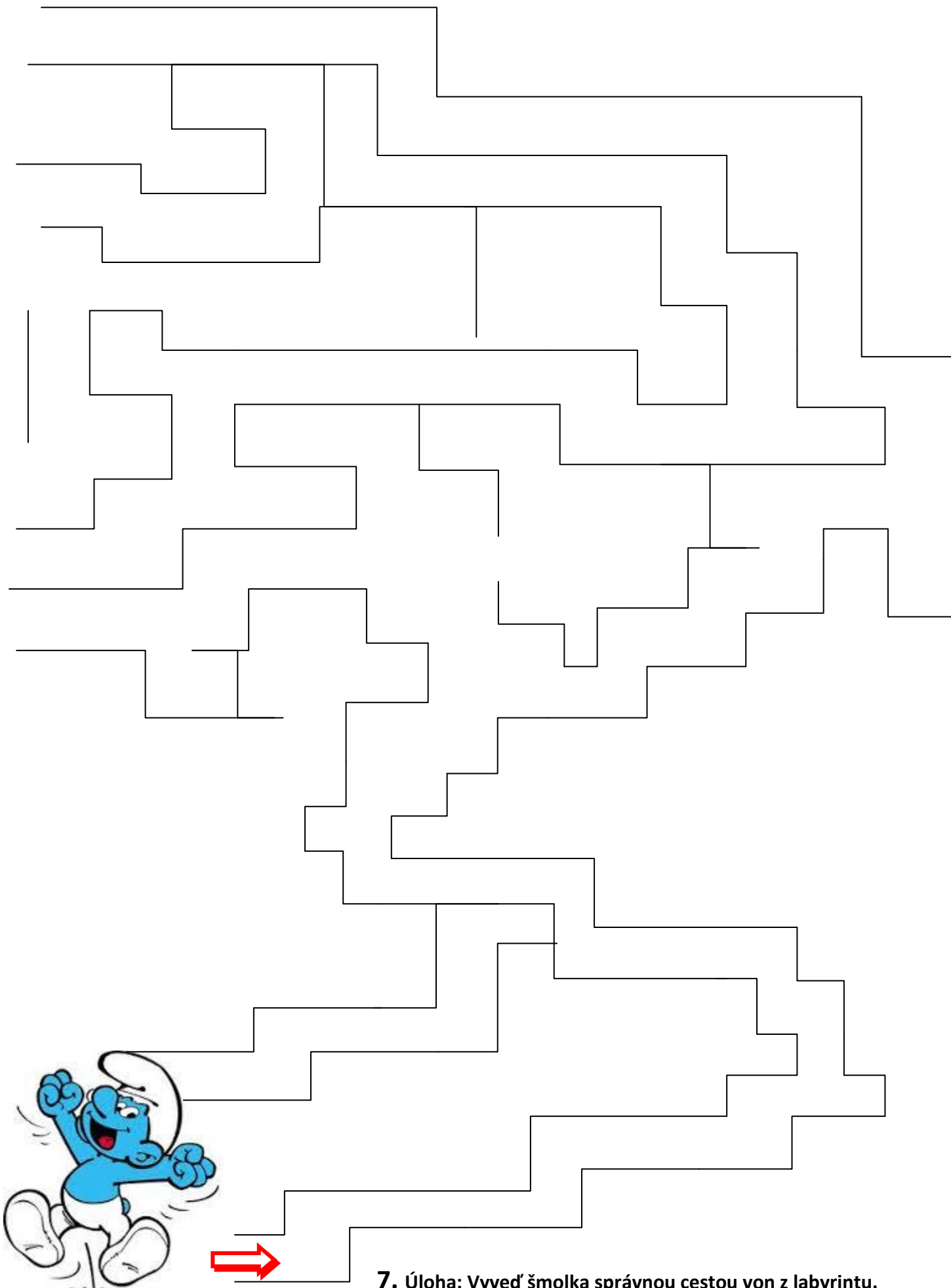
5. Úloha: Dokonči  
farebný náhrdelník  
podľa predlohy.



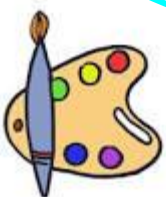
Viem: Geometrické tvary a farby.



**6. Úloha: Vyfarbi  
tatka šmolka tak  
ako ho poznáš z  
rozprávky**

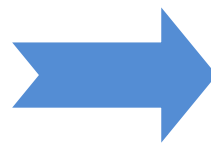
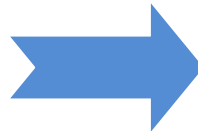
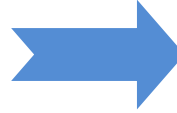


**7. Úloha: Vyved' šmolka správnou cestou von z labyrintu.**



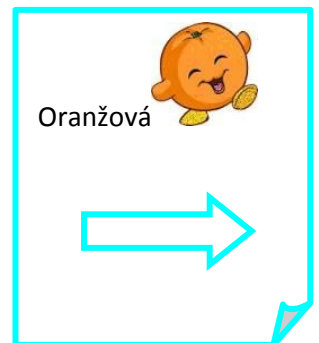
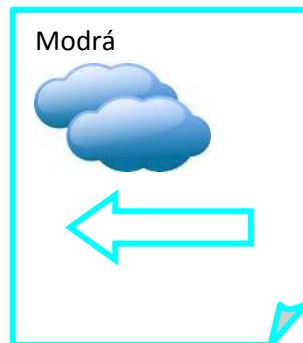
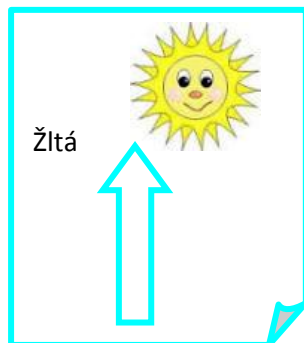
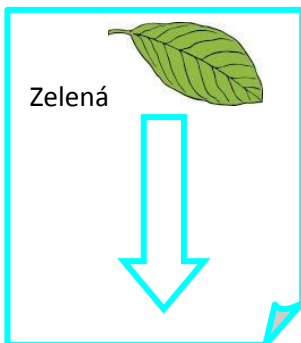
8. Úloha: Pozeraj si obrázky. Vymenuj ich. Priкры obrázky a zopakuj, ktoré obrázky si videl. Potom odkry obrázky a vymenuj obrázky, ktoré si si nezapamätal. Obrázky si na koniec vyfarbi.

9. Úloha: Spočítaj šmolkov a číselný  
výsledok zapíš do štvorčeka.





10. Úloha: Postupne pomenuj smer šípok (vpravo, vľavo, hore, dolu), a potom ich vyfarbi podľa smeru a farebných značiek.









11. Úloha: Vystrihni si kartičky a zahraj si pexeso.



zapiš počet šmolkov

zapiš počet domov

zapiš počet kvietkov

zapiš počet cerúz



Odpíš ako vieš

Š	M	O	U	L	I	N	K	A

