



**mpc**  
METODICKO-PEDAGOGICKÉ CENTRUM

**VZDELÁVANÍM  
PEDAGOGICKÝCH ZAMESTNANCOV  
K INKLÚZII MARGINALIZOVANÝCH  
RÓMSKYCH KOMUNÍT**



Moderné vzdelávanie pre vedomostnú spoločnosť / Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov EÚ

Kód ITMS: 26130130051

číslo zmluvy: OPV/24/2011

**Metodicko – pedagogické centrum**

**Národný projekt**

**VZDELÁVANÍM PEDAGOGICKÝCH ZAMESTNANCOV  
K INKLÚZII MARGINALIZOVANÝCH RÓMSKYCH KOMUNÍT**

**Mgr. Erika Gánovská**

**HRY S KARTIČKAMI A KARTAMI**

<2013>

**Vydavateľ:** Metodicko-pedagogické centrum,  
Ševčenkova 11, 850 01 Bratislava

**Autor UZ:** Mgr. Erika Gánovská

**Kontakt na autora UZ:** Základná škola č. 44, 05363 Chrast' nad  
Hornádom, ganovs@gmail.com

**Názov:** Hry s kartičkami a kartami

**Rok vytvorenia:** 2013

**Oponentský posudok vypracoval:** PaedDr. Jana Köryová

**ISBN 978-80-8052-686-3**

Tento učebný zdroj bol vytvorený z prostriedkov projektu Vzdelávaním pedagogických zamestnancov k inklúzii marginalizovaných rómskych komunít. Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov Európskej únie.

















Text neprešiel štylistickou ani grafickou úpravou.

## Obsah

1	Mám rád .....	4
2	Narastajúce slová .....	5
3	Kto som? .....	6
4	Abecedár .....	8
5	Najrýchlejšia kartička .....	9
6	Stratené veci .....	10
7	Blafovanie .....	12
8	Domino.....	13
9	Začínajúce písmená.....	15
	Použité zdroje.....	16

# 1 Mám rád ...

Zväčši a nastrihaj si kartičky. Posadajte si na stoličky do veľkého kruhu, tvárou k stredu kruhu. Každý si vyberte jednu kartičku. Zvoľte si jedného, ktorý bude v strede a rozpráva, čo má rád (vyberá si z jedál, ktoré majú deti v ruke), napr. Mám rád jahody a grepy. Deti, ktoré majú dané obrázky si musia vymeniť miesta a dieťa v strede sa snaží sadnúť si na jedno z nich. Ten, kto nemá miesto ostáva v strede, odovzdá obrázok dieťaťu, ktoré si sadlo na jeho miesto a hra pokračuje.

 <b>carrot</b> ['kærət] mrkva	 <b>kiwi(fruit)</b> ['ki:wifru:t] kivi	 <b>cucumber</b> ['kju:,kambə(r)] uhorka	 <b>melon</b> ['melən] melón
 <b>grapes</b> [greips] hrozno	 <b>cherry</b> ['čeri] čerešňa	 <b>grapefruit</b> [greip,fru:t] grep	 <b>parsley</b> ['pa:slɪ] petržlen
 <b>pea</b> [pi:] hrach	 <b>banana</b> ['bðna:nə] banán	 <b>lettuce</b> ['letɪs] hlávkový šalát	 <b>apple</b> ['æpl] jablko
 <b>plum</b> [plam] slivka	 <b>kohlrabi</b> [ˌkɔu'ra:bi] kaleráb	 <b>raspberry</b> ['ra:zbəri] malina	 <b>pear</b> ['peð(r)] hruška

Deti stoja alebo sedia po obvode kruhu, tvárou do kruhu. Jeden žiak je v strede. V strede stojaci žiak hovorí vetu podľa obsahu kariet, ktoré majú deti, napr. ak je to jedlo, ovocie, zelenina: Mám rád..., ak sú to nejaké veci – Dnes som si zabudol zobrať..., ak je to oblečenie -



### 3 Kto som?

Nastrihajte si obrázkové kartičky povolání a kartičky s prídavnými menami. Jedného si vyberte pomocou vyčítanky, ktorý si zoberie dve karty zo stola, kde sú rozložené a na dve kôpky rozdelené karty, otočené dole lícnou stranou (jednu kartičku s povolaním a druhú kartičku s prídavným menom). Gestami a pantomímou predvádzaj napr. hladného kuchára. Po uhádnutí sa obe kartičky vracajú späť do kôpok.

✂.....

TLSTÝ	CHUDÝ
POMALÝ	SMUTNÝ
VESELÝ	UNUDENÝ
SPIACI	LENIVÝ
CHORÝ	PEKNÝ
KRÍVAJÚCI	TANCUJÚCI



 <p><b>actor</b> ['æktə(r)] herec</p>	 <p><b>cook</b> [kuk] kuchár</p>	 <p><b>ballerina</b> [ˌbælə'ri:nə] baletka, balerína</p>	 <p><b>doctor</b> ['dɒktə(r)] lekár</p>	 <p><b>butcher</b> ['bu:tʃə(r)] mäsiar</p>
 <p><b>baker</b> ['beikə(r)] pekár</p>	 <p><b>bricklayer</b> ['brikˌleɪə(r)] murár</p>	 <p><b>stewardess</b> ['stju:ədɪs] letuška</p>	 <p><b>farmer</b> ['fɑ:mə(r)] farmár</p>	 <p><b>carpenter</b> ['kɑ:pɪntə(r)] tesár</p>
 <p><b>hairdresser</b> ['heəˌdresə(r)] kaderníčka</p>	 <p><b>journalist</b> ['dʒə:nəlɪst] novinár</p>	 <p><b>electrician</b> [ɪlek'trɪʃən] elektrikár</p>	 <p><b>gamekeeper</b> ['geɪm.ki:pə(r)] hájnik</p>	 <p><b>dressmaker</b> ['dres.meɪkə(r)] krajčírka</p>
 <p><b>smith</b> [smiθ] kováč</p>	 <p><b>violinist</b> [ˌvaɪə'lɪnɪst] huslista</p>	 <p><b>secretary</b> ['sekɪrətəri] sekretárka</p>	 <p><b>fireman</b> ['faɪəməŋ] hasič</p>	 <p><b>pilot</b> ['paɪlət] pilot</p>
 <p><b>postman</b> ['pəʊstmən] poštár</p>	 <p><b>driver</b> ['draɪvə(r)] šofér</p>	 <p><b>policeman</b> [pə'li:smən] policajt</p>	 <p><b>painter</b> ['peɪntə(r)] malíar</p>	 <p><b>plumber</b> ['plʌmə(r)] inštalatér</p>
 <p><b>sailor</b> ['seɪlə(r)] náborník</p>	 <p><b>soldier</b> ['səʊldjə(r)] vojak</p>	 <p><b>walter</b> ['weɪtə(r)] časník</p>	 <p><b>turner</b> ['tɜ:nə(r)] sústružník</p>	 <p><b>astronaut</b> ['æstrəˌnɔ:t] kozmonaut</p>
 <p><b>train dispatcher</b> [treɪn dɪs'pætʃə(r)] výpravca</p>	 <p><b>programmer</b> ['prɒɡræmə(r)] programátor</p>	 <p><b>motor mechanic</b> ['mɔ:tə(r) mɪ'kænik] automechanik</p>	 <p><b>shop assistant</b> ['ʃɒp ə'sɪstənt] predavačka</p>	 <p><b>veterinary surgeon</b> ['vetrɪnəri 'sɜ:dʒən] veterinár</p>

## 4 Abecedár

Nalep slová na správne miesto a nauč sa vyčítanku Zlý pastier od Eleny Čepčekovej:

### Zlý pastier

Koza, koza,

kde sú tvoje kozľatá?

– Jedno skacká cez dedinu,

druhé chrumká

a to tretie skoky-skok –

do kapusty má len

✂.....

·

·

·

✂.....

(z knihy Zrkadielka str. 86)

Zahrajte sa hru. Každý žiak si zoberie jednu kartičku. Odstrihni si ju z dolnej časti tejto strany. Sú tam tri, takže si túto hru môžeš zahrať trikrát.

Vyčítankou „Zlý pastier“ si vyberte dvoch žiakov. Jeden z nich - **Abededár**, bude rozprávať abecedu. Prvé písmeno povie nahlas, ďalej pokračuje potichy. Druhý žiak ho podľa vlastného rozhodnutia zastaví slovom STOP. Hlásku, ktorú vtedy povedal potichu povie nahlas. Všetci, okrem Abecedára začnite kresliť alebo písať pomenovanie predmetu, ktorý sa začína na určenú hlásku, napr. **K**. Nikto nikomu svoje obrázky/slovo neukážte. Všetci sa postavte. Abecedár rozpráva slová, ktoré začínajú na **K**. Kto daný predmet má na kartičke, sadne si. Vyhráva ten, kto si sadá ako posledný a zároveň sa stáva abecedárom.

✂.....

--	--	--



## 5 Najrýchlejšia kartička

Rozdeľte sa do družstiev po 5 detí. Odstrihnite si z dolnej časti kartičky. Každé družstvo má skupinku 15 kartičiek. Dohodnite sa v každej skupinke, ktoré tri slová napíše každý jeden z vás. Prepíšte ich veľkými tlačеныmi písmenami – jedno slovo na jednu kartičku: **huba, hruda, hlad, husle, hliva, hriva, hrad, hlas, hrab, hmota, hľuza, holič, holub, homár, horár.**

Každá skupina má všetky kartičky rozložené na lavici lícom hore, niekoľko krokov pred stojacim družstvom a ešte niekoľko krokov vpredu si každé družstvo nakreslí kriedou na zem kruh - cieľ. Keď učiteľ zavelí slovo – napr. **huba**, prvé dieťa z každého družstva vybieha k svojej lavici s rozloženými kartičkami, odkiaľ musí vybrať správnu kartičku podľa určenia a doručiť ju do svojho kruhu. Vyhráva to družstvo, ktoré má správne slovo na kartičke položené v cieľovom kruhu ako prvé.

Ak máte len dve družstvá, určte si len jedno miesto, na ktoré sa doručí správna kartička. Kartička, ktorá je naspodku so správnym slovom, vyhráva a získava bod. Body môžeme udeľovať za správnosť alebo správnosť aj rýchlosť. Kartičky so slovami dávame späť medzi ostatné kartičky.

✂.....

H		
---	--	--

Hľadaj slová z písmen nasledujúcich za sebou. Nájdeš 7 rôznych slov?



## 6 Stratené veci

Nastriháme si kartičky jedál (tieto sú z pexesa). Určíme si domček, ktorý bude cieľovým miestom. Vyberte si 4 kapitánov. Tí si vyťahnu jednu z kartičiek, ktoré sú na dolnej časti tejto strany. Ostatní si zoberte po jednej kartičke s obrázkom. Nikomu ju neukáž a sadni si kdekoľvek v triede. Na otázky kapitánov, môžeš odpovedať len ÁNO alebo NIE.

Ak si kapitán, kráčaj pomedzi sediace deti a pýtaj sa podľa svojej kartičky, kto má obrázok taký ako máš ty slovo na kartičke. Ak nájdeš tvoj obrázok, pozvi kamaráta, aby kráčal za tebou. Keď si našiel všetky obrázky, odchádzaš aj s kamarátmi, ktorí majú obrázky tvojich slov z kartičky na určené miesto - do cieľového domčka.

Kartičky pre 4 kapitánov: &lt;.....

MASLO	ČAJ
ZMRZLINA	CUKOR
SYR	POLIEVKA
SOL	NÁTIERKA
ČOKOLÁDA	MLIEKO
ROŽOK	DŽÚS
JOGURT	CHLIEB
VODA	CESTOVINY
KEČUP	RYŽA
KAKAO	TORTA

Kartičky pre deti. ✂.....

 <b>roll</b> [rɔ:l] rožok	 <b>tea</b> [ti:] čaj	 <b>butter</b> ['batə(r)] maslo	 <b>juice</b> [dʒu:s] džús	 <b>sugar</b> ['ʃugə(r)] cukor
 <b>yoghurt</b> ['jogət] jogurt	 <b>bread</b> [bred] chlieb	 <b>honey</b> ['hani] med	 <b>cheese</b> [či:z] syr	 <b>egg</b> [eg] vajce
 <b>soup</b> [su:p] polievka	 <b>chips</b> [čips] hranolčegy	 <b>hamburger</b> ['hæmbə:gə(r)] hamburger	 <b>water</b> ['wɔ:tə(r)] voda	 <b>pasta</b> ['pæstə] cestoviny
 <b>beer</b> ['biə(r)] pivo	 <b>salt</b> [so:lt] soľ	 <b>cooking oil</b> ['kukiŋ oil] jedlý olej	 <b>spaghetti</b> [spə'geti] špagety	 <b>meat</b> [mi:t] mäso
 <b>salami</b> [sə'la:mi] saláma	 <b>coffee</b> ['kɒfi] káva	 <b>flour</b> ['flaʊə(r)] múka	 <b>spread</b> [sprɛd] nátierka	 <b>ketchup</b> ['keʃəp] kečup
 <b>wine</b> ['wain] víno	 <b>pizza</b> ['pi:tə] pizza	 <b>rice</b> [rais] ryža	 <b>sausage</b> ['sɒsɪdʒ] párok	 <b>prawns</b> [prɔ:ns] krevety
 <b>chocolate</b> ['tʃɒklɪt] čokoláda	 <b>ice cream</b> [aɪs 'kri:m] zmrzlina	 <b>cocoa</b> ['kɒkəʊ] kakao	 <b>milk</b> [mɪlk] mlieko	 <b>cake</b> [keɪk] torta

Kartičky s obrázkom vyberáme podľa kartičiek so slovami – závisí od počtu detí. Slová, ktoré sú napísané na kartičkách musia mať pár s obrázkom a podľa počtu hráčov doplníme ďalšími ľubovoľnými obrázkami podľa vlastného výberu.

## 7 Blafovanie

Pre spiestrenie kariet nakresli na každú z nich činnosť, budovu alebo vec, ktorá súvisí s činnosťou, ktorú vykonávaš v pondelok, utorok,... kartičky si nastrihaj.

Posaďte sa po 4 do kruhu a rozdajte si všetky karty – 28 kariet. Prvý určený hráč položí kartu napr. utorok – lícom hore. Ďalší hráč, lícom dolu - streda, podľa postupnosti dní nasledujúcich za sebou. Ak napríklad nemáš nasledujúcu kartu podľa dňa v týždni, blafuješ a dáš ľubovoľnú inú kartu alebo sa presvedčíš slovami: „blafuješ“, či hráč pred tebou dal správnu kartu. Ak daná karta je taká, aká mala byť, berieš celú kopu kariet na ruku medzi ostatné svoje karty. Ak karta nie je pravdivá, berie kopu kariet ten, čo blafoval. Vyhráva ten hráč, ktorý sa ako prvý zbaví kariet. Prázdna karta je ako žolík.

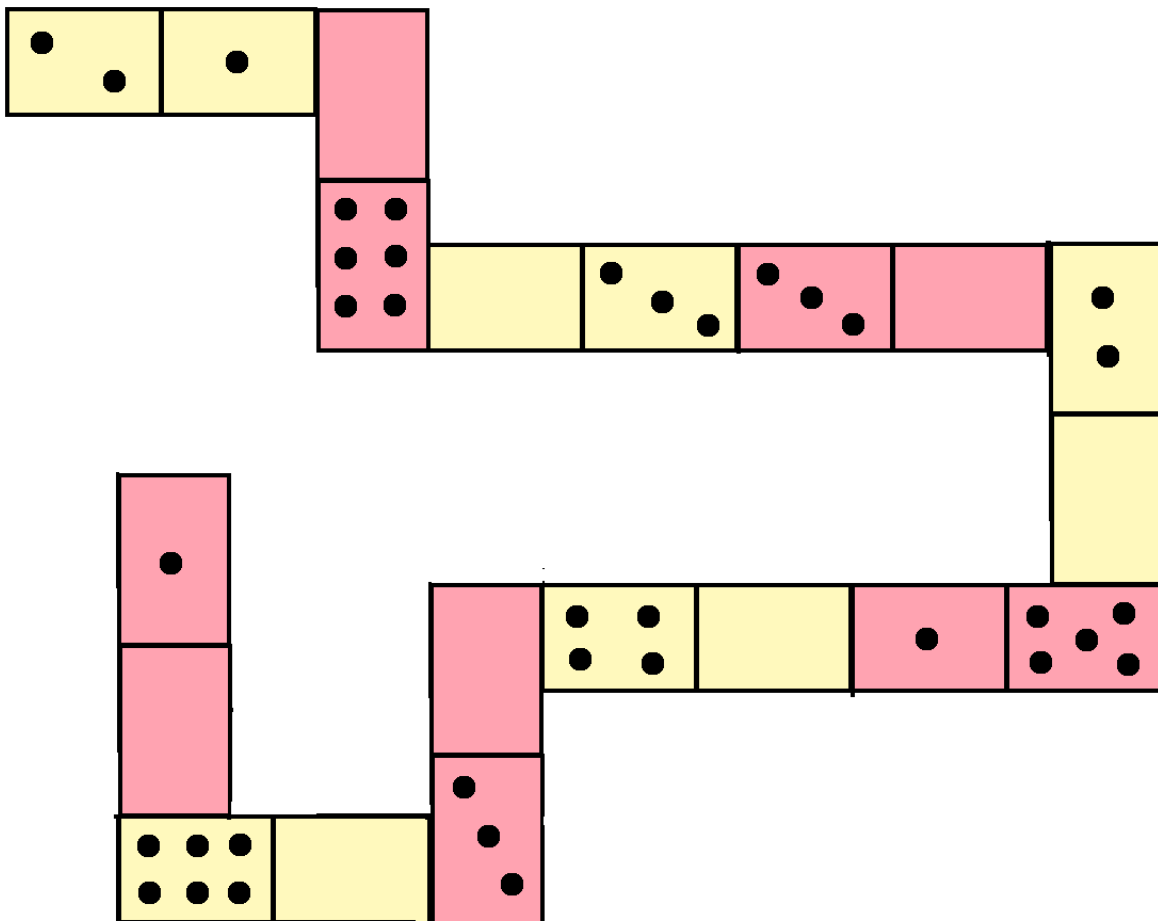
✂.....

<b>PONDELOK</b>	<b>UTOROK</b>	<b>STREDA</b>	<b>ŠTVRTOK</b>
<b>PIATOK</b>	<b>SOBOTA</b>	<b>NEDELA</b>	

## 8 Domino

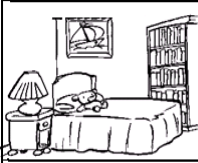
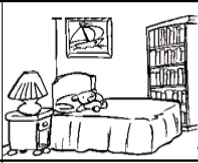


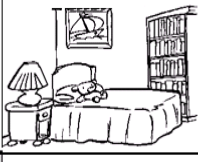
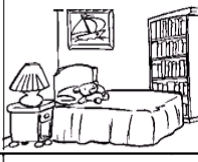
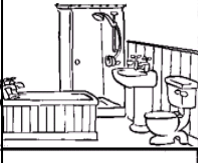
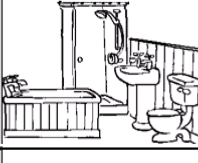
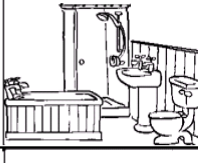



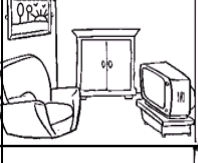
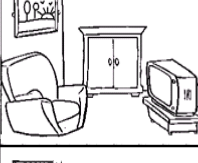
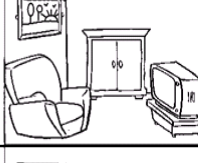
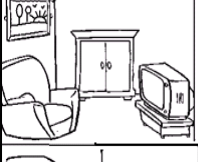
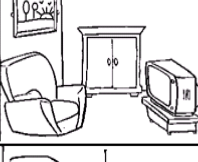
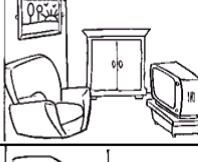
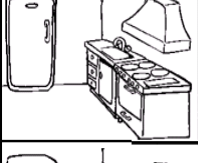
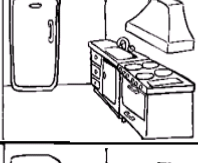
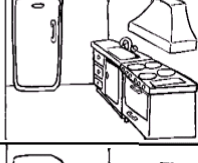
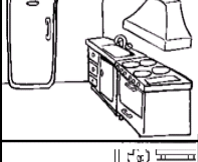
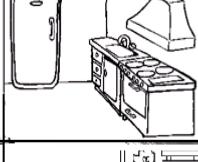
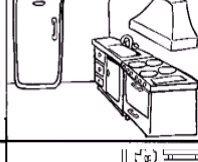

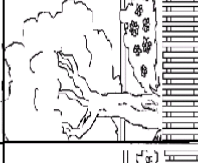




Nastrihaj si z nasledujúcej strany Domino karty. V jednom riadku sú tri. Rozdeľte sa do trojíc. Všetky karty otočte lícom dole. Určte si poradie v akom budete ťahať karty. Otočte prvú domino kartu. Prvý hráč ťahá dovtedy domino karty, kým nemá kartu, ktorú môže priložiť na otvorenú stranu hadíka z jednej alebo druhej strany. Prikladať môžeš len jednu kartu, významovo rovnakú – slovo a slovo alebo slovo a obrázok alebo obrázok a obrázok. Prázdne okienka môžeš priložiť k čomukoľvek. Vyhráva ten, kto sa prvý zbaví kariet potom, čo už nie sú žiadne kartičky na dokladanie. Ak nie sú karty na dokladanie a ty máš stále nejaké karty v ruke, ťaháš z hadíka jednu kartu – odoberáš a ide ďalší hráč.

Dokresli do chýbajúcich domino kariet správny počet bodiek.



X  
|

X  
|

	<b>KITCHEN</b>		<b>BATHROOM</b>		<b>BEDROOM</b>
	<b>GARDEN</b>		<b>LIVING ROOM</b>		<b>LIVING ROOM</b>
	<b>BEDROOM</b>				<b>LIVING ROOM</b>
	<b>KITCHEN</b>		<b>BATHROOM</b>		<b>GARDEN</b>
	<b>GARDEN</b>		<b>LIVING ROOM</b>		
	<b>BEDROOM</b>		<b>KITCHEN</b>		<b>BATHROOM</b>
	<b>GARDEN</b>		<b>LIVING ROOM</b>		<b>KITCHEN</b>
	<b>BEDROOM</b>		<b>BATHROOM</b>		
	<b>BEDROOM</b>		<b>GARDEN</b>		<b>KITCHEN</b>
	<b>LIVING ROOM</b>		<b>BATHROOM</b>		

## 9 Začínajúce písmená

Nastrihaj si kartičky z dolnej strany listu. Položte ich na stôl lícom dole. Rozdeľte sa do troch skupín. Prvé dieťa z prvej skupiny vyberie a nahlas prečíta písmeno z kartičky a súčasne určí okruh, z ktorého deti budú vymýšľať slovo začínajúce na dané písmeno, napr. zvierá na S, povolanie na K, vec na H, miestnosť na O... Všetky tri skupiny musia napísať v určitom časovom limite slovo podľa určenia. Za správne slovo každá skupina získava bod. Ak by žiadna skupina nevedela vytvoriť slovo podľa zadania, musí ten, kto určil okruh a písmeno povedať slovo, ktoré splňalo kritéria. Ak by nevedelo vytvoriť, odoberie sa skupine, do ktorej dieťa patrí, bod. Pokračuje dieťa z druhej, potom z tretej skupiny.

<b>M</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>P</b>	<b>R</b>
<b>S</b>	<b>T</b>	<b>U</b>	<b>V</b>	<b>Z</b>
<b>F</b>	<b>G</b>	<b>Š</b>	<b>Č</b>	<b>Ž</b>
<b>H</b>	<b>I</b>	<b>J</b>	<b>K</b>	<b>L</b>
<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>

## **Použité zdroje**

Obrázky pexesa: 1000 Words in 33 Thematic Groups