



mpc
METODICKO-PEDAGOGICKÉ CENTRUM

**VZDELÁVANÍM
PEDAGOGICKÝCH ZAMESTNANCOV
K INKLÚZII MARGINALIZOVANÝCH
RÓMSKYCH KOMUNÍT**



Moderné vzdelávanie pre vedomostnú spoločnosť / Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov EÚ

Kód ITMS: 26130130051

číslo zmluvy: OPV/24/2011

Metodicko – pedagogické centrum

Národný projekt

**VZDELÁVANÍM PEDAGOGICKÝCH ZAMESTNANCOV
K INKLÚZII MARGINALIZOVANÝCH RÓMSKYCH KOMUNÍT**

Danka Karabinošová

Pracovné listy k predmetu „Poznaj a chráň“

Vydavateľ: Metodicko-pedagogické centrum,
Ševčenkova 11, 850 01
Bratislava

Autor UZ: Mgr. Danka Karabinošová

Kontakt na autora UZ: ZŠ s MŠ Župčany 171,
08001 Prešov
dankakarabinosova@gmail.com

Názov: **Pracovné listy k predmetu**
“Poznaj a chráň”.

Rok vytvorenia: 2014

Oponentský posudok
vypracoval: Mgr. Gabriela Pavelková

ISBN 978-80-565-0599-1

Tento učebný zdroj bol vytvorený z prostriedkov projektu Vzdelávaním pedagogických zamestnancov k inklúzii marginalizovaných rómskych komunít. Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov Európskej únie.

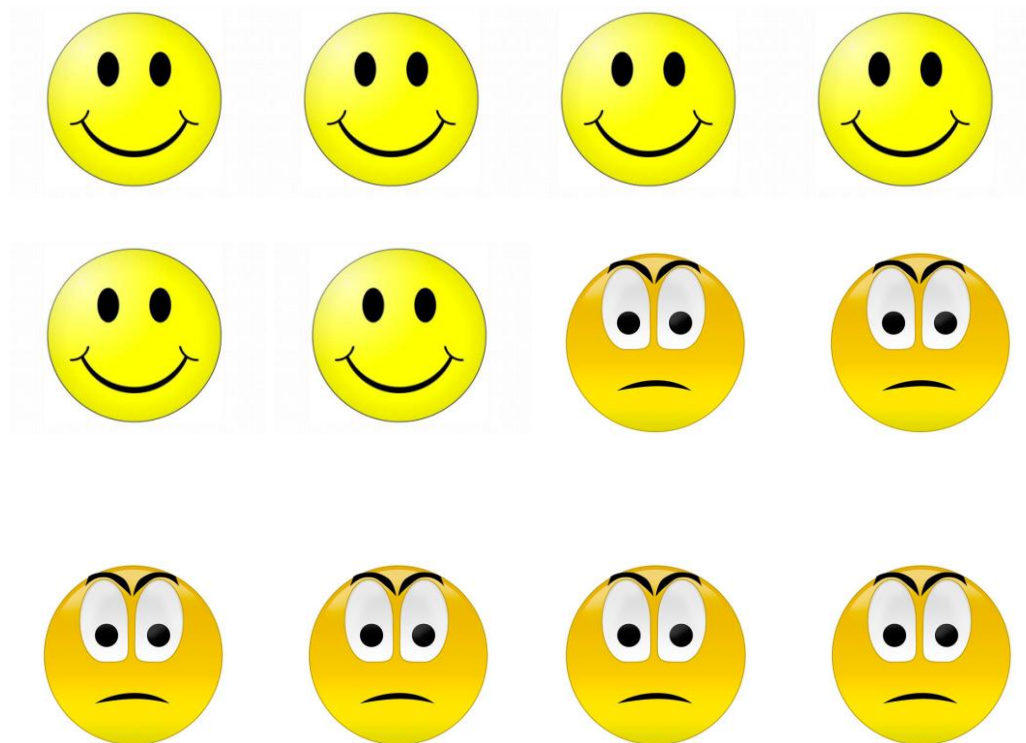
Text neprešiel štylistickou ani grafickou úpravou.

Obsah:

Pracovní list 1	BEZPEČNOST A PRAVIDLÁ PRE CHODCOV	4
Úloha 1	Čo je správne?	4
Úloha 2	Dopravné značenie pre chodcov	6
Úloha 3	Chodci a ich dopravné predpisy	7
Pracovní list 2	PUZZLE	10
Pracovní list 3	POŤ SA HRAŤ!	11
Úloha 1	Cestička	11
Úloha 2	Prešmyčky	12
Úloha 3	Křížovka	13
Pracovní list 4	SEMAFOR PRE CHODCOV	14
Použité zdroje		20

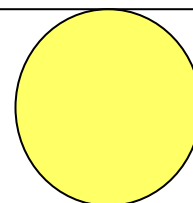
Úloha 1 Čo je správne?

Vystrihnite si všetky tváričky.

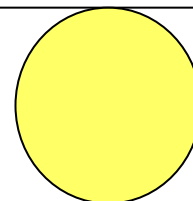


K vete, ktorá je správna, nalepte usmiatu tvár. K vete, ktorá je nesprávna, smutnú tvár.

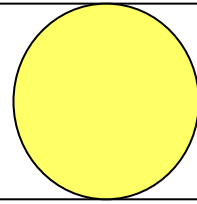
Chodcom je každý účastník cestnej premávky,
ktorý sa pohybuje pešo.
Je ním aj osoba, ktorá niečo ťahá alebo tlačí.



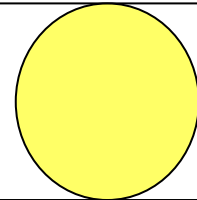
Chodci, ako i všetci účastníci cestnej premávky,
nemusia dodržiavať pravidlá cestnej premávky.



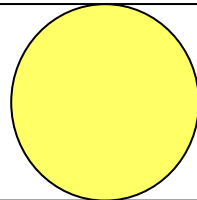
Chodci chodia po chodníkoch.
Po chodníku sa chodí vľavo.



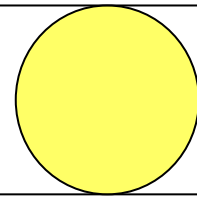
Ak nie je chodník súčasťou cesty, platí pravidlo
CHODCI, CHOĎTE VĽAVO!



Pred prechádzaním cez cestu nemusíš zastaviť,
môžeš utekať na druhú stranu cesty.



Pred prechádzaním cez cestu treba vždy zastaviť.
Pred rozhliadnutím sa najmenej dvakrát pozri
doľava a doprava!



Úloha 2 Dopravné značenie pre chodcov

Prečiarknite dopravné značky, ktoré nie sú pre chodcov. Do rámečkov *dopíšte* názvy značiek.



Chodník pre

.....



Chodník pre

.....



.....



.....



.....





Chodník pre

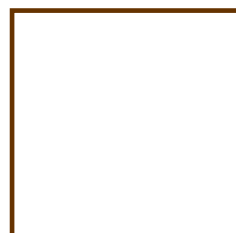
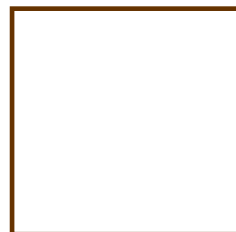
.....

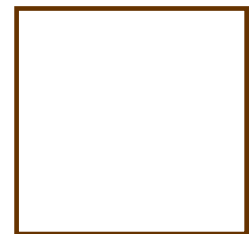
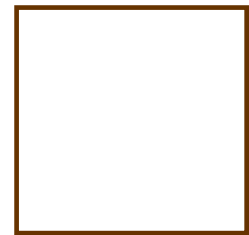
a

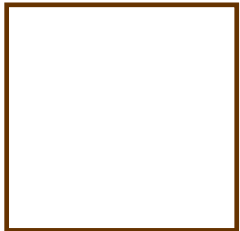
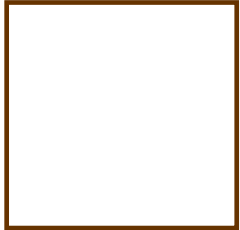
Úloha 3 Chodci a ich dopravné predpisy

Prázdne okienka pri obrázkoch vymaľujte:

-  ak sa chodec **nespráva** podľa dopravných predpisov
-  ak sa chodec **správa** podľa dopravných predpisov

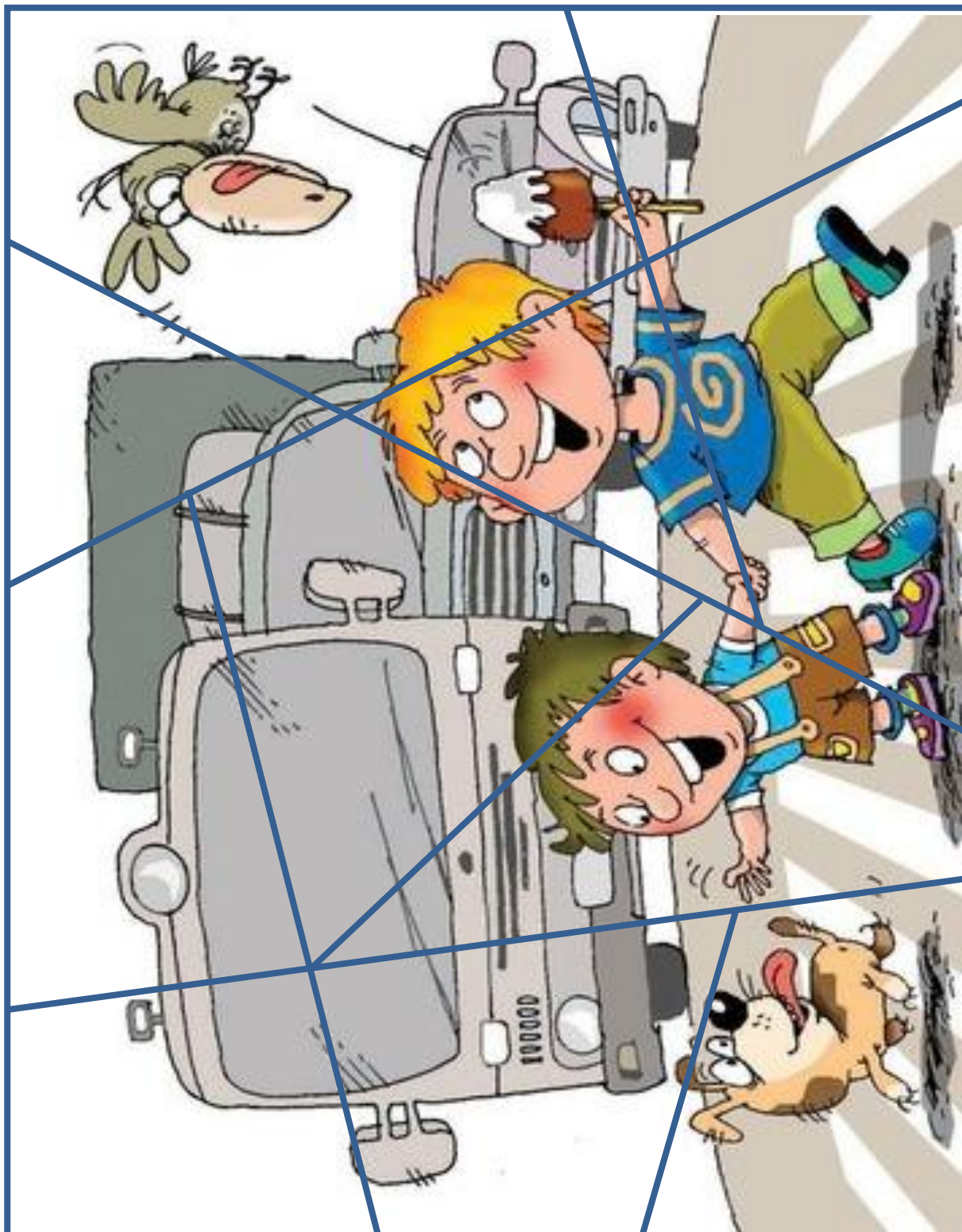






Pracovní list 2 PUZZLE

Rozstrijajte si obrázok po predkreslených čiarach a skúste obrázok opäť poskladať.



Pracovní list 3 POŘ SA HRAŤ!

Úloha 1 Cestička

Samko sa musí dostať na chodník pre chodcov. Pomôžte mu ho nájsť.



Úloha 2 Prešmyčky

Slabiky v slovách sa poprehadzovali. Skúste to napraviť. Opravené slová napíšte.

prav	do	né	ky	znač	pre	cov	chod

ník	chod	pre	cov	chod

pre	chod	pre	cov	chod

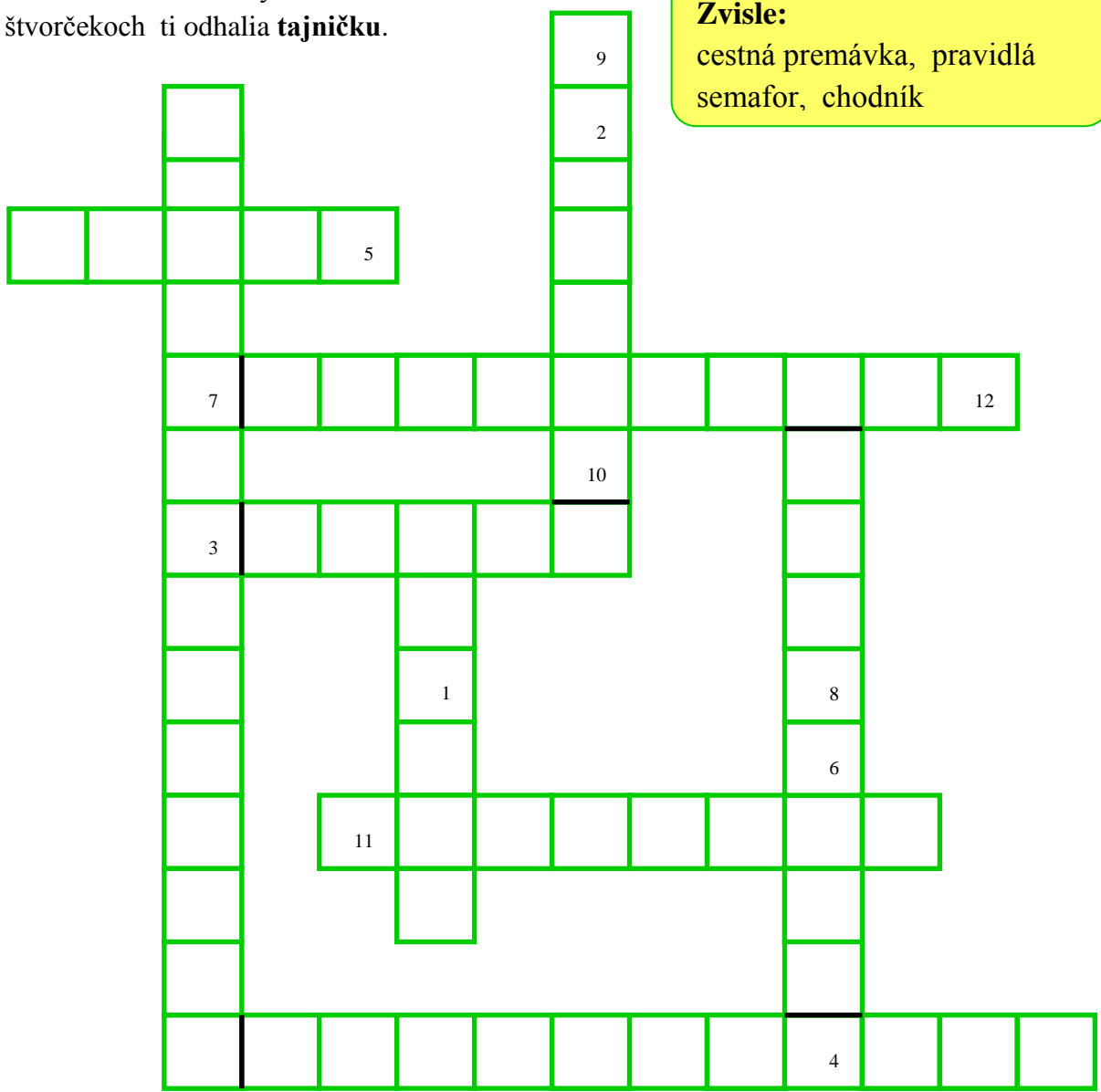
ník	chod	pre	cov	chod	a	klis	cy	tov

Úloha 3 Krížovka

Do tajničky doplňte všetky slová.
 Dvojslovné názvy píš spolu.
 Dvojpísmenové hlásky (ch, dz, dž)
 píš do jedného štvorčeka.
 Písmenká v očíslovaných
 štvorčekoch ti odhalia **tajničku**.

Vodorovne:
 choďte vpravo, prechod, cesta
 choďte vľavo, účastník

Zvisle:
 cestná premávka, pravidlá
 semafor, chodník



1	2	3	4	5	6	7	É

8		9	8	10	11	12
	H					

Pracovný list 4 SEMAFOR PRE CHODCOV

Vyrobíme si semafor pre chodcov.

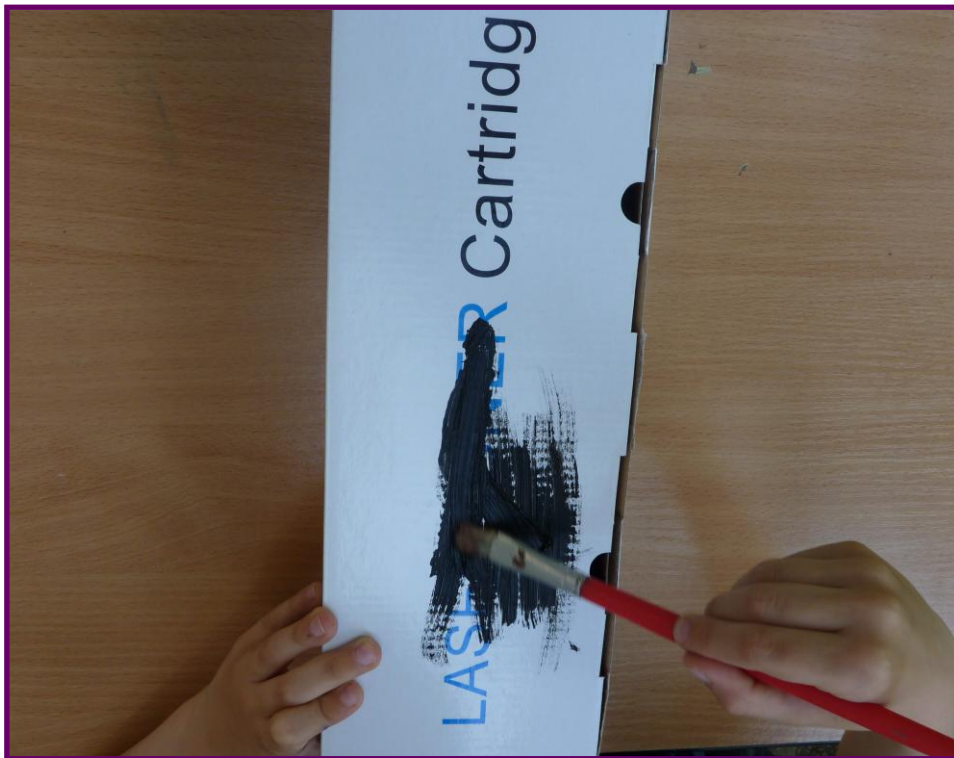
Pripravíme si – uzatváraciu škatuľu obdĺžnikového tvaru, nožnice, lepidlo, čierny a žltý papier, ceruzu, štetec, temperové farby, zelenú, červenú a bielu farbičku

Technika – maľba, strihanie, lepenie, kresba

Postup:

1. Čiernou temperovou farbou si vyfarbíme všetky vonkajšie strany a vnútorné bočné steny škatule. Maľujeme tak, aby nám neostávali biele miesta na ploche. Škatuľu necháme vyschnúť a pripravíme si čierny papier a nožnice. Na čierny papier si bielou farbičkou obkreslíme spodnú obdĺžnikovú časť škatule a vystrihneme ju.

Obr. 1



2. Ceruzou si obkreslíme makety panáčikov po predkreslenom kruhu, každého dvakrát a vystrihneme si ich, pričom zachováme tvar kruhu.

Obr. 2







3. Zo žltého papiera vystrihneme 2 väčšie kruhy ako sú kruhy makiet. Na jeden žltý kruh nalepíme maketu idúceho panáčika, na druhý žltý kruh nalepíme maketu stojaceho panáčika. Jednu maketu **stojaceho panáčika so žltým podkladom** a jednu idúceho panáčika nalepíme na vystrihnutý čierny papier tak, ako na semafore – hore stojaceho panáčika, dole idúceho panáčika.

Keď škatuľa vyschne, na jej vrchnú uzatváraciu časť nalepíme hore maketu stojaceho panáčika a **dole idúceho panáčika so žltým podkladom**.

Panáčikov si teraz môžeme vyfarbiť: **červenou** stojaceho, ktorý je vždy hore

zelenou idúceho, ktorý je vždy dole

Čierny papier s už vyfarbenými panáčikmi nalepíme do vnútra na spodnú časť škatule.

Obr. 3



4. Semafor pre chodcov, ktorý sme si práve vytvorili, môžeme použiť pri hre na hodinách Dopravnej výchovy. Žltá farba značí, ktorý z panáčikov práve na semafore zasvietil a pri hre sa týmto budeme riadiť.

Obr. 4



Obr. 5



Použité zdroje:

<http://www.zachranari.sk/imgcont/dopravnavychova/nepreliezaicezzabranv250.jpg>

<http://eshop.znacenie.sk/images/produkt/a1284726421.jpg>

<http://eshop.znacenie.sk/images/produkt/a1284443873.jpg>

<http://eshop.znacenie.sk/images/produkt/a1284442966.jpg>

<http://eshop.znacenie.sk/images/produkt/a1284725047.jpg>

http://img9.rajce.idnes.cz/d0903/2/2875/2875450_2d631ecde3a6ff34d6fb7097bf127b98/images/semafor_zelena.jpg

http://img.ahaonline.cz/static/old_aha/big/10_01_24/semafor.jpg

<http://jacquesditvinicius.j.a.pic.centerblog.net/o/a64eb37d.jpg>

<http://www.tco-dance.cz/sites/default/files/smutny-smajlik-3-3d-byty-na-pozadi-bahno-pixmac-ikona-12123843.jpg>

<http://ipravda.sk/res/2011/07/08/thumbs/deti-na-ceste-nestandard2.jpg>

obrázky č. 1 až č. 5 - vlastný zdroj